

ÍNDICE

LOS PEONES	5
⇒ Colocación	7
⇒ Número	8
⇒ Movimiento	8
⇒ Dominio de los peones en el tablero	9
⇒ Captura	10
⇒ Comer al paso	10
⇒ Coronación	13
EL REY	15
⇒ Colocación	17
⇒ Número	17
⇒ Movimiento	17
⇒ Dominio de los reyes en el tablero	17
⇒ Captura	17
⇒ Posición de los reyes en el tablero	17
⇒ Un rey no se puede poner él mismo en jaque	18
⇒ Ahogado	18
⇒ Jaque	18
⇒ Jaque mate	18
LA DAMA	25
⇒ Colocación	27
⇒ Número	27
⇒ Movimiento	28
⇒ Dominio de la dama en el tablero	28
⇒ Captura	29
LA TORRE	31
⇒ Colocación	32
⇒ Número	32
⇒ Movimiento	33
⇒ Dominio de la torre en el tablero	33
⇒ Captura	33

EL ALFIL	37
⇒ Colocación.....	38
⇒ Número	38
⇒ Movimiento	39
⇒ Dominio del alfil en el tablero	39
⇒ Captura	39
EL CABALLO	41
⇒ Colocación.....	42
⇒ Número	43
⇒ Movimiento	43
⇒ Dominio del caballo en el tablero	43
⇒ Captura	43
EL ENROQUE	49
⇒ Enroque corto	49
⇒ Enroque largo	50
⇒ Condiciones para poder realizar los enroques.....	51
BIBLIOGRAFÍA	55
ACTIVIDADES COMPLEMENTARIAS	57
Se pretende trabajar temas tan sencillos como:	
⇒ Amenaza y captura de piezas	
⇒ Coronación del peón	
⇒ Rey ahogado	
⇒ Rey en jaque	
⇒ Rey en jaque mate	
⇒ Los enroques	
⇒ Mates en una y dos jugadas	
En la parte superior de la ficha están señalados el número de ejercicios así como el total de aciertos que cada alumno/a debe ir anotando según los vaya realizando y autocorrigiendo.	
ACTIVIDADES COMPLEMENTARIAS: SOLUCIONES	91